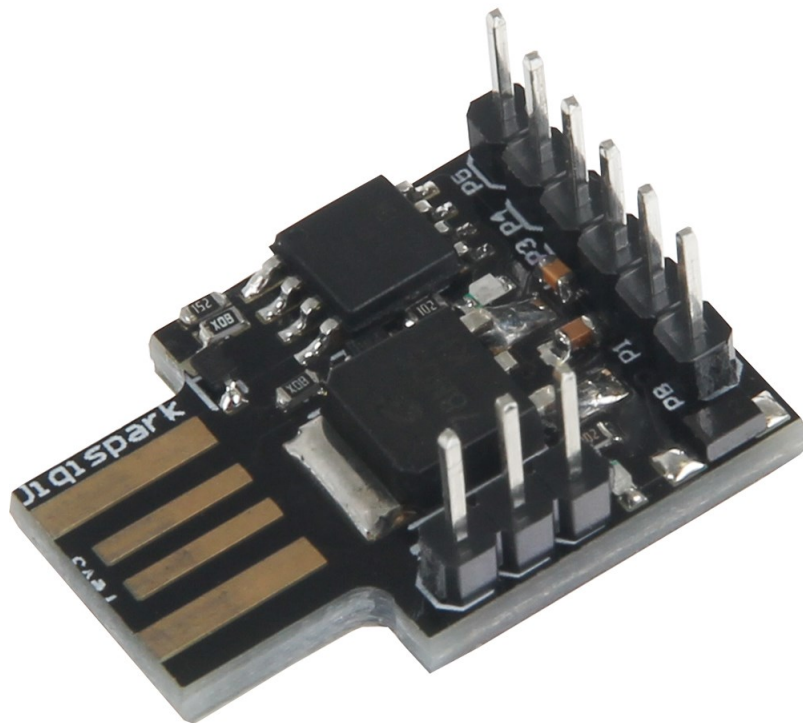


# JOY-IT

## Arduino Digispark



## Index

---

1. Vorbereitung der Installation
2. Anschluss des Gerätes
3. Beispielcode-Übertragung

Sehr geehrter Kunde,

vielen Dank, dass Sie sich für unser Produkt entschieden haben.  
Im Folgenden haben wir aufgelistet, was bei der Inbetriebnahme zu beachten ist.

## 1. Vorbereitung der Installation

Insofern Sie die Arduino-Software noch nicht auf Ihrem Computer installiert haben, laden Sie sich diese bitte [hier](#) herunter und installieren diese.

Laden Sie sich nun die Digispark Treiber [hier](#) herunter.

### **Für Computer mit Windows 7 oder älter:**

Starten Sie nun Ihren Computer neu und drücken Sie während des Startvorgangs wiederholt die Taste **F8**. Wählen Sie im nächsten Auswahlmenü die Option **Erzwingen der Treibersignatur deaktivieren**.

### **Für Computer mit Windows 8 oder neuer:**

Klicken Sie auf die Windows-Schaltfläche **Ein/Aus**.

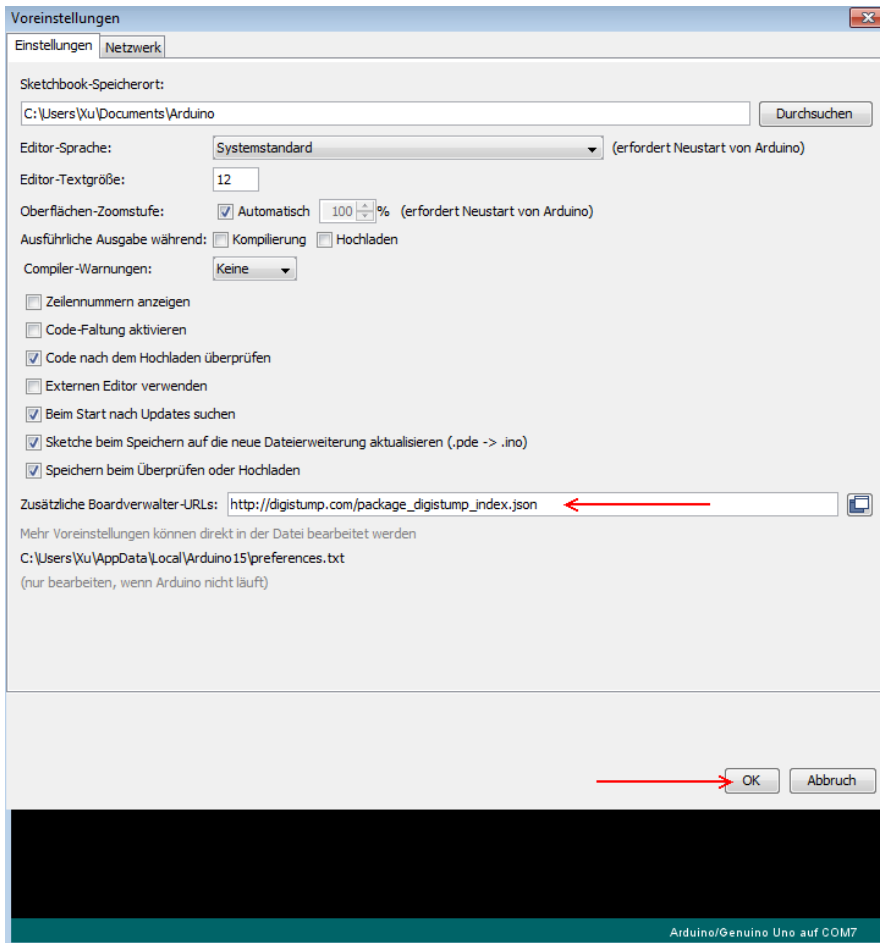
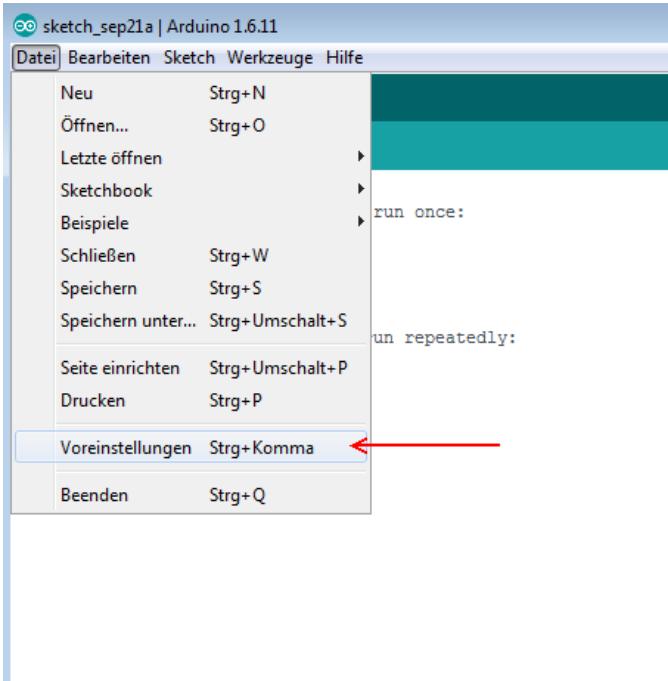
Halten Sie nun die **Umschalttaste** gedrückt und klicken Sie auf **Neu starten**.

Im nächsten Menü wählen Sie nun **Problembehandlung** → **Erweiterte Optionen** → **Starteinstellungen** → **Neustart** → **Erzwingen der Treibersignatur deaktivieren**

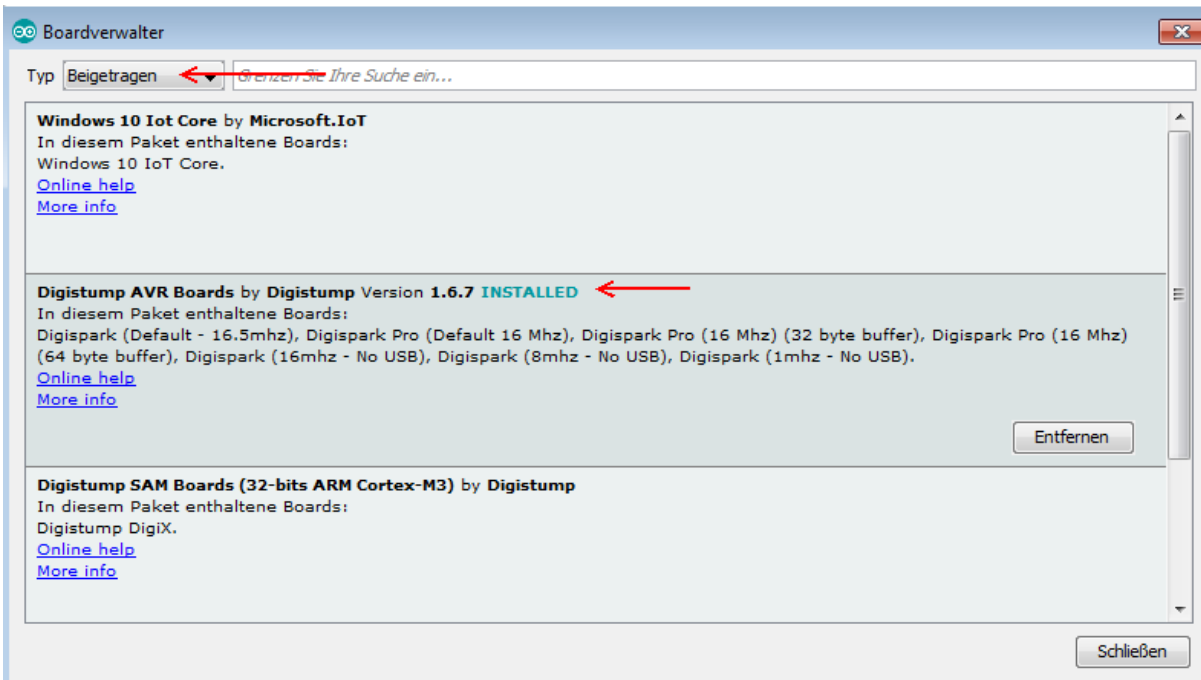
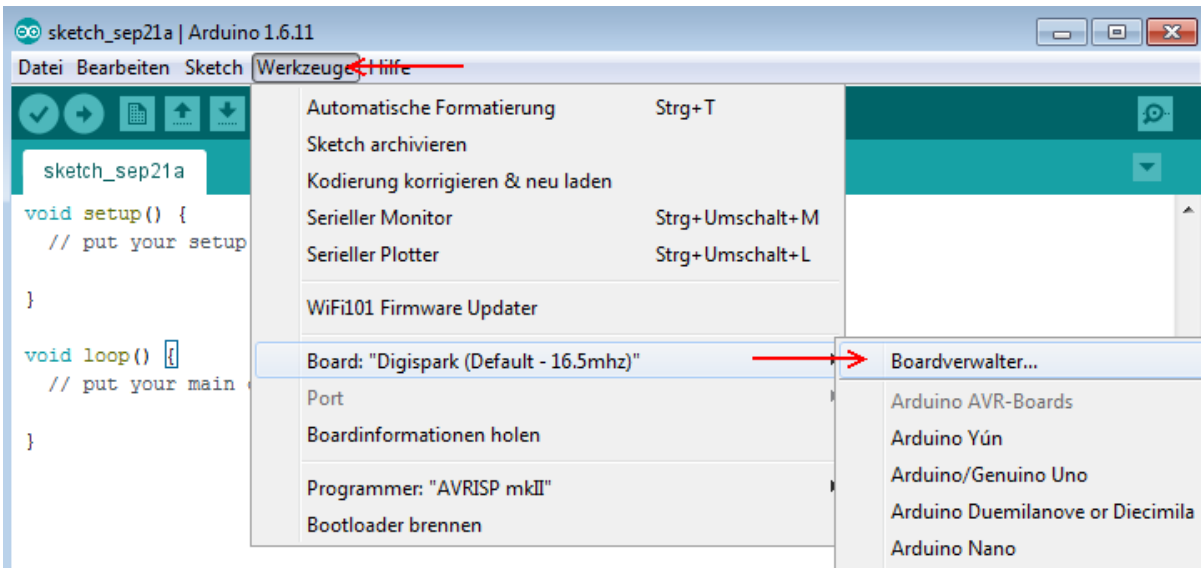
Nach abgeschlossenem Startvorgang installieren Sie nun die zuvor heruntergeladenen Treiber.

Als nächstes öffnen Sie, wie in den folgenden Bildern aufgezeigt, die Einstellungen der Arduino-Software und fügen die folgende URL zu den „**Zusätzliche Boardverwalter URLs**“ hinzu:

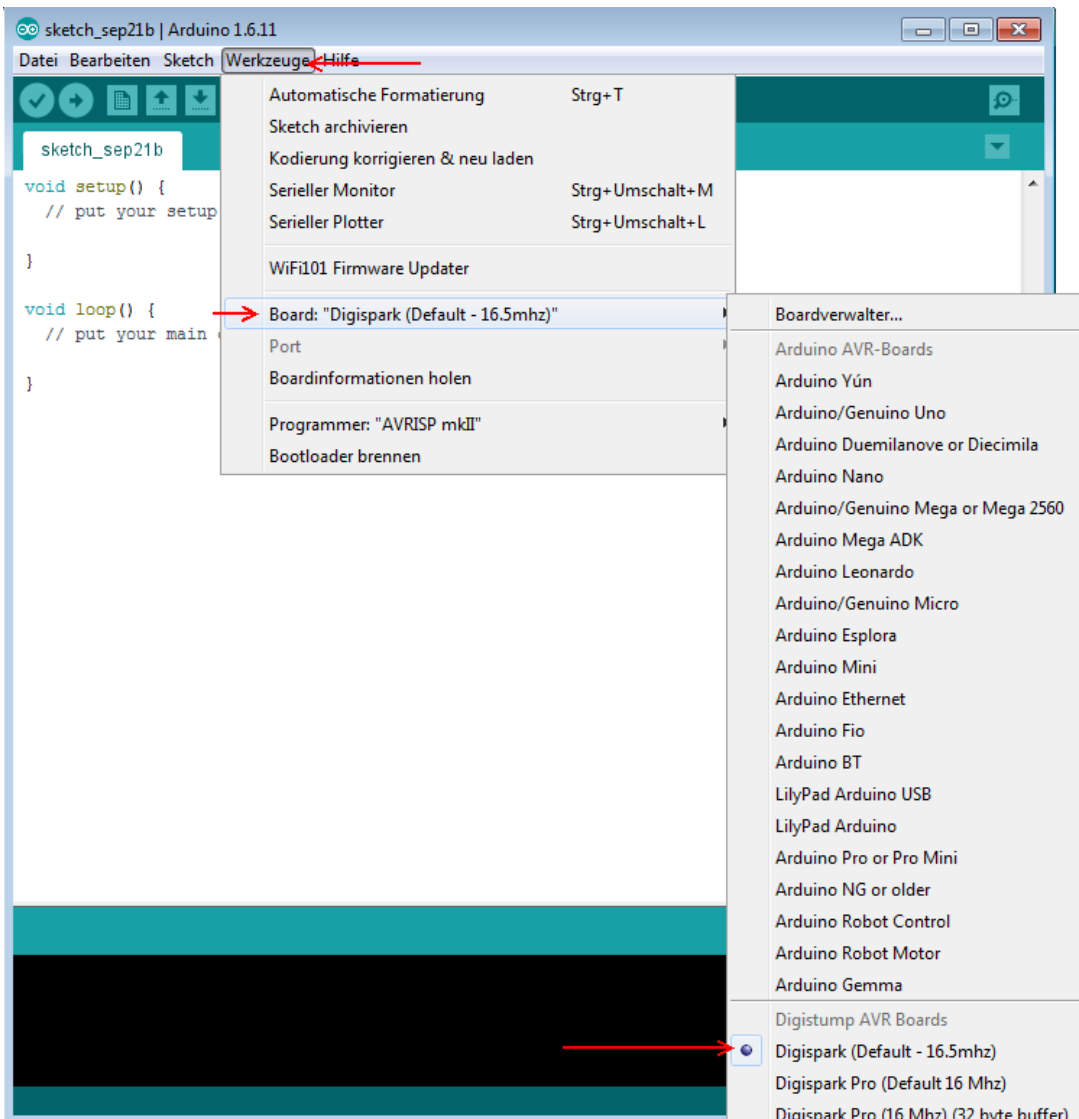
**[http://digistump.com/package\\_digistump\\_index.json](http://digistump.com/package_digistump_index.json)**



Insofern noch nicht installiert, installieren Sie, wie nachfolgend bebildert, die **Digistump AVR Board** Bibliothek aus dem Boardverwalter.



Das Arduino-Programm muss nun auf das **Digispark (Default—16.5mhz)** Board umgestellt werden.

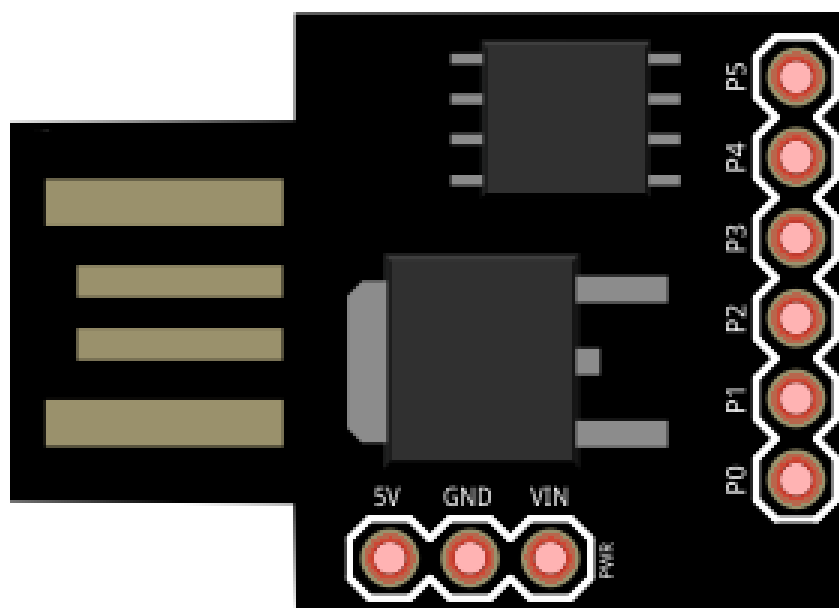


Der Arduino Digispark ist nun bereit zur Verwendung.  
 Bitte beachten Sie, dass der Digispark erst nach Aufforderung angeschlossen werden darf.  
 Diese Aufforderung erscheint erst, **nachdem** die Codeübertragung eingeleitet wurde.

## 2. Anschluss des Gerätes

Der Digispark kann ganz einfach per USB mit Ihrem Computer verbunden werden. Möchten Sie Ihren Digispark für den normalen Betrieb nicht über die USB-Schnittstelle mit Strom versorgen, so können Sie eine Spannungsquelle von 5V an die +5V Versorgung, oder eine Spannungsquelle von 7-35V an die VIN Versorgung, anschließen. Weitere Geräte und Bauteile können über die vorhandenen PINs P0-P5 angeschlossen werden.

Einen detaillierte Übersicht über die Pin-Belegung des Digisparks können Sie dem folgenden Bild entnehmen:



### 3. Beispielcode-Übertragung

Der folgende Beispielcode dient zur ersten Inbetriebnahme und zum Test des Digispark. Er wird die eingebaute LED abwechselnd ein- und ausschalten.

Bitte übertragen Sie den Code vollständig auf den Digispark. Schließen Sie den Digispark erst an Ihren Computer an, wenn Sie dazu aufgefordert werden.

```
void setup() {  
  //Initialisierung der digitalen PINS  
  pinMode(0, OUTPUT); //LED on Model B  
  pinMode(1, OUTPUT); //LED on Model A or Pro  
}  
  
void loop() {  
  digitalWrite(0, HIGH); //schaltet die LED an  
  digitalWrite(1, HIGH);  
  delay(1000); //wartet eine Sekunde  
  digitalWrite(0, LOW); //schaltet die LED aus  
  digitalWrite(1, LOW);  
  delay(1000); //wartet eine Sekunde  
}
```